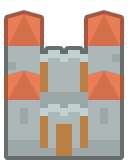
1. 성

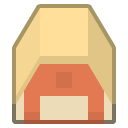




기능 : 병사훈련, 다음턴

표시 : 병사수, 현재 가용 인원(건물에서 일하는 사람 제외)

2. 농장





기능 : 고기생성(패시브)

표시 : 고기개수, 다음턴에 식사를 못하는 인원

3. 교회



기능 : 행복상승(패시브)

표시 : 올라간 행복 양

4. 풍차



기능 : 빵생성(패시브)

표시 : 빵개수, 다음턴에 식사를 못하는 인원

5. 무기고





기능 : 무기업그레이드

표시 : 무기 강화 정도

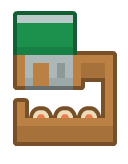
6. 말 목장





기능 : 월드맵보기

7. 교역소



기능 : 물품판매(제일 많은 상품 판매)(on/off스킬)

표시 : 현재 판매 품목

8. 집





기능 : 최대인구수 + 8

표시 : 최대인구수

현재인구수